Рапопорт Юля

Пастельный тетрис

Пояснительная записка

Игра начинается с экрана заставки: на нем написаны правила управления и авторы фонов игры. По нажатию любой клавиши, кроме 1, открывается сама игра. По нажатию 1 включается хардкорный уровень(скорость падения фигур увеличена в 2 раза, не будет видно следующей фигуры)

Игра состоит из прямоугольного клеточного поля, справа от которого можно увидеть информацию о текущем раунде: следующую фигуру, текущий счет и рекорд за все время игры(он записывается в текстовый файл).Управление: → и ← для перемещения фигуры вправо и влево, ↑ для вращения и ↓ для ускоренного падения. По нажатию на пробел открывается экран паузы(вся игра ставится на паузу; у него есть фон -> игрок не видит поля игры). Закрыть его можно только по повторному нажатию на пробел. За каждую собранную линию игрок получает 10 очков. Он также проигрывает, когда у него не остается возможности размещать фигуры на поле. После того, как он проиграл, все поле заполняется белыми квадратиками и очищается, появляется экран конца игры, на котором расположены счет и рекорд игрока. Функции у него такие же, как и у заставки.

При написании кода для инициализации фигур я пользовалась данным чертежом:

